

11. IG Metall-Jugend Fußballturnier!

Am **13.10.2012** ab ca. **9 Uhr**
in der **BZN-Sporthalle** in **Reutlingen**

Bitte meldet Eure Mannschaft(en) bis
zum **28.09.2012** bei der IG-Metall:

*nur per Excel-Tabelle über eure
JAV bzw. euren Betriebsrat möglich!*

*Spieler, die Mitglied in
der IGM sind, erhalten
einen Getränke- und
Verzehrgutschein*

Eine Mannschaft besteht aus:

4 Feldspielern und 1 Torwart

Falls Ihr keine Mannschaft zusammenbringt, meldet Euch trotzdem,
da wir dann versuchen Spielgemeinschaften zu bilden!

Unkostenbeitrag: 15,-€ (pro Mannschaft)

WICHTIG:

- Teilnahmeberechtigt sind **nur Azubis!**
- **Spieler dürfen zwischen den Mannschaften nicht ausgetauscht werden**
- **Nur gemeldete Spieler werden zugelassen (Ausweispflicht!)**

Die Spielregeln* und Teilnahmebedingungen* sind absolut bindend!!!

*bei der JAV oder beim Betriebsrat erhältlich



Eure IG Metall-Jugend Reutlingen / Tübingen

www.igm-rt.de



OJA Reutlingen - Tübingen



Allgemeine

Teilnahmebedingungen

1. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspieler und 1 Torwart. Die Mannschaft kann auch mit weniger Spieler antreten.
2. Die Mannschaft hat einen Verantwortlichen bei der Anmeldung zu benennen. **Nur diese benannte verantwortliche Person kann Anfechtungen oder ähnliches im Namen seiner Mannschaft gegenüber der Spielleitung einbringen.**
3. Jede Mannschaft hat einen **Unkostenbeitrag von 15,-Euro** bei der Anmeldung am Turniertag in bar zu entrichten.
4. Jede Mannschaft muss bis zum Meldeschluss (28.09.2012) die ausgefüllte Excel-Tabelle mit allen Angaben per Mail [m.vogelgsang@gmx.net] schicken. **(Bitte wenn nach 2 Tagen keine Bestätigung kommt nochmals anrufen oder mailen. Tel. 0152-33708562)**
5. Mannschaften die später gemeldet werden, können leider nicht berücksichtigt werden
6. Die maximale Anzahl der teilnehmenden Mannschaften beläuft sich auf 20. Sollten sich mehr als 20 Mannschaften anmelden, sind wir gezwungen das Los entscheiden zu lassen.
7. Die Anmeldung der Mannschaft am Turniertag muss jeweils mindestens 15 Minuten vor dem 1. Spiel der Mannschaft bei der Anmeldung in der Halle erfolgt sein: **Jeder Spieler bestätigt seine Anwesenheit durch Unterschrift.** Später gemeldete Spieler können erst beim nächsten Spiel der Mannschaft teilnehmen. (Bitte beachtet, dass es an der Anmeldung auch Andrang geben kann!)
8. Es sind nur Auszubildende der Mannschaften für das Turnier zugelassen! In Zweifelsfällen ist vorab die Genehmigung der Spielleitung einzuholen!
9. Jeder Spieler muss sich bei der Anmeldung ausweisen **(Führerschein, Personalausweis, Reisepass, Firmenausweis - nur mit Bild! -)**
10. Keine nachträglichen Spielermeldungen am Turniertag möglich! **(Anmeldelisten sind absolut verbindlich!)**
11. Es dürfen nach Anmeldeschluss und während des Turniers keine Spieler in andere Mannschaften wechseln!
12. Spielerinnen, die Mitglied in der IG Metall sind, erhalten einen Getränke- und Verzehrgutschein.
13. Im gesamten Hallenbereich besteht während der Veranstaltung polizeiliches Alkohol- und Rauchverbot (Anweisung des Amtes für öffentliche Ordnung).
14. Alkoholfreie Getränke, belegte Brötchen und warme Würstchen o.ä. werden zu Azubi-gerechten Preisen von uns in der Halle verkauft. Nachmittags auch Kaffee und Kuchen.
15. Abfall wird grundsätzlich nur in den bereitstehenden Behältern entsorgt.

Bei Nichtbeachtung der Regeln behalten wir uns das Recht vor Zuwiderhandelnde vom Turnier zu disqualifizieren bzw. der Halle zu verweisen.

Merkblatt für Fußballspiele in der Halle Saison 2010 / 2011

I. TEILNAHMEBERECHTIGUNG

1. **WFV-Junior-Cup:** Spieler, die keinen gültigen Spielerpass vorlegen können, sind nicht teilnahmeberechtigt. Maßgeblich ist das Spielrecht für Pflichtspiele.
2. **Übrige Hallenturniere (Aktive und Jugend):** Spieler, die keinen Spielerpass vorlegen können, dürfen gegen Vorlage eines Lichtbildausweises mitwirken. Maßgeblich ist das Spielrecht für Freundschaftsspiele. Wer weder Spielerpass noch Lichtbildausweis vorlegen kann, ist nicht teilnahmeberechtigt.
3. F-Junioren und Bambini spielen in allen Fällen ohne Spielerpässe.
4. Das Tragen von **Schienbeinschützern** ist ab den D-Junioren Pflicht. Spieler ohne diese Ausrüstung dürfen nicht mitwirken.
5. Das Nachtragen von Spielern auf der Turnierkarte nach Turnierbeginn ist erlaubt.

II. SPIELREGELN

1. „Grätsch-Verbot“

Versucht ein Spieler durch Hineingleiten den Ball im Zweikampf zu spielen (Hineingrätschen bzw. Tackling), so wird der gegnerischen Mannschaft unabhängig davon, ob der Gegner getroffen wird oder nicht, ein indirekter Freistoß zugesprochen. Ein Hineingrätschen eines Verteidigers im Zweikampf im eigenen Strafraum führt zu einem **Strafstoß**.

Nur dem **Torhüter im eigenen Strafraum** ist ein Grätschen nach dem Ball im Zweikampf erlaubt. Außerhalb des Torraumes verursacht auch er einen indirekten Freistoß. Wird dadurch eine klare Torchance zu Nichte gemacht, ist der Torhüter des Feldes zu verweisen.

Ist kein Gegenspieler in der Nähe ist (Distanz ca. 1 Meter), darf nach dem Ball gegrätscht werden.

2. Allgemeines:

Es gibt **nur indirekte Freistöße**. **Persönliche Strafen** sind: Verwarnung, Feldverweis auf Zeit (2 Min) und Feldverweis auf Dauer.

Der **Mindestabstand** bei allen Spielfortsetzungen beträgt 3 Meter.

Anstöße sind nach vorne auszuführen. Aus einem Anstoß kann im Jugendbereich *kein* Tor direkt erzielt werden. Bei Aktiven-Turnieren ist dies möglich.

Ball im Seitenaus => Spielfortsetzung durch **Einrollen**.

Einrollen „durch die Beine“ ist verboten => Wdh. durch die gegnerische Mannschaft.

Deckenberührung des Balles => indirekter Freistoß unterhalb des Berührungspunktes.

Deckenberührung des Balles im Torraum => ind. Freistoß auf der Torraumlinie (falls der FS durch die angreifende Mannschaft ausgeführt wird).

Abstoß bzw. Abwurf nach Toraus ist nur durch den Torhüter möglich. Der Ball muss dabei den Torraum verlassen. Werfen über die Mittellinie zieht einen ind. FS an der Mittellinie nach sich. Dies gilt auch, wenn der Torhüter im Spiel den Ball mit den Händen oder Armen kontrolliert hat und im Anschluss den Ball über die Mittellinie wirft oder schießt.

Der **Torhüter** darf den Strafraum verlassen, die Mittellinie aber nicht überqueren. Bei Überschreiten => ind. FS an der Mittellinie. Die **Zuspielregel** findet ab der D-Jugend Anwendung. Bei Rückpass bzw. Einrollen und Ballberührung des TW mit der Hand => ind. FS auf der Torraumlinie.

Das **Strafstoßschießen** tragen jeweils nur 5 zuvor benannte Schützen jeder Mannschaft aus. Auch Spieler, die zu Spielende gerade eine Zeitstrafe absitzen, dürfen teilnehmen. Stehen einer Mannschaft keine 5 Spieler zum Strafstoßschießen zur Verfügung, so reduziert sich dadurch die Zahl der gegnerischen Schützen nicht. Fehlende Schützen eines Teams werden als verschossene Strafstöße gewertet.