

Allgemeine Spielregeln!

- Freistoss wird immer indirekt ausgeführt.
- Nach Abstoß oder Abwurf des Torwarts (sofern dieser den Ball mit den Händen aufgenommen hat) darf der Ball nicht über die Mittellinie gespielt werden. Sonst gibt es einen indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft.
- Ein Abstoß, nachdem der Ball ins Tor-Aus ging, wird grundsätzlich vom Torwart ausgeführt, egal ob mit den Füßen oder den Händen.
- Bei einem Rückpass zum Torwart (sofern dieser den Ball mit den Händen aufnimmt) folgt ein indirekter Freistoss für das gegnerische Team.
- Bei einer Deckenberührung des Balles erfolgt senkrecht darunter ein indirekter Freistoss.
- Abstand beim Einrollen: 3 Meter
- Abstand bei einem Freistoss: 3 Meter
- bei Tor-Aus der eigenen Mannschaft gibt es immer Eckball (auch beim Torwart).
- Ein- und Auswechslungen sind fliegend.
- Ein- und Auswechslungen werden generell in der Höhe der Mittellinie ausgeführt.



www.igm-rt.de



Allgemeine Teilnahmebedingungen

1. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspieler und 1 Torwart. Die Mannschaft kann auch mit weniger Spieler antreten.
2. Die Mannschaft hat einen Verantwortlichen bei der Anmeldung zu benennen. **Nur diese benannte verantwortliche Person kann Anfechtungen oder ähnliches im Namen seiner Mannschaft gegenüber der Spielleitung einbringen.**
3. Jede Mannschaft hat einen **Unkostenbeitrag von 15,-Euro** bei der Anmeldung am Turniertag in bar zu entrichten.
4. Jede Mannschaft muss bis zum Meldeschluss (15.11.2006) die ausgefüllte Excel-Tabelle mit allen Angaben bei Heiner [<mailto:michael.bidmon@igmetall.de>] abgeben (per Mail od. Diskette)
5. Mannschaften die später gemeldet werden, können leider nicht berücksichtigt werden
6. Die maximale Anzahl der teilnehmenden Mannschaften beläuft sich auf 24. Sollten sich mehr als 24 Mannschaften anmelden, sind wir gezwungen das Los entscheiden zu lassen.
7. Die Anmeldung der Mannschaft am Turniertag muss jeweils mindestens 10 Minuten vor dem 1. Spiel der Mannschaft bei der Anmeldung in der Halle erfolgt sein: **Jeder Spieler bestätigt seine Anwesenheit durch Unterschrift.** Später gemeldete Spieler können erst beim nächsten Spiel der Mannschaft teilnehmen. (Bitte beachtet, dass es an der Anmeldung auch Andrang geben kann!)
8. Es sind nur Auszubildende der Mannschaften für das Turnier zugelassen! In Zweifelsfällen ist vorab die Genehmigung der Spielleitung einzuholen!
9. Jeder Spieler muss sich bei der Anmeldung ausweisen (**Führerschein, Personalausweis, Reisepass, Firmenausweis - nur mit Bild! -**)
10. Keine nachträglichen Spielermeldungen am Turniertag möglich! (**Anmeldelisten sind absolut verbindlich!**)
11. Es dürfen nach Anmeldeschluss und während des Turniers keine Spieler in andere Mannschaften wechseln!
12. Am Turniertag können keine neuen Mannschaften gebildet werden (z.B. aus 2 Mannschaften mangels Spieler eine Mannschaft bilden)
13. SpielerInnen, die Mitglied in der IG Metall sind, erhalten einen Getränke- und Verzehrgutschein.
14. Im gesamten Hallenbereich besteht während der Veranstaltung polizeiliches Alkohol- und Rauchverbot (Anweisung des Amtes für öffentliche Ordnung).
15. Alkoholfreie Getränke, belegte Brötchen und warme Würstchen o.ä. werden zu Azubi-gerechten Preisen von uns in der Halle verkauft. Nachmittags auch Kaffee und Kuchen.
16. Abfall wird grundsätzlich nur in den bereitstehenden Behältern entsorgt.

Bei Nichtbeachtung der Regeln behalten wir uns das Recht vor Zuwiderhandelnde vom Turnier zu disqualifizieren bzw. der Halle zu verweisen.